

Aktivitas Kelas Besar: Unsur Cerita

Animator meminta anak untuk menuliskan unsur-unsur cerita Perjalanan ke Emaus (Luk 24:13-35)

PERJALANAN KE EMAUS

Lukas 24:13-35	
Karakter: Siapa saja yang ada dalam kisah ini?	Latar: Di mana dan kapan terjadinya?
Masalah:	Solusi:
Bagian yang paling saya suka:	

Doa Penutup

AKSI ADVEN PEMBANGUNAN 2026 KEUSKUPAN BOGOR

*"Keluarga Sinodal Yang Misioner
Dalam Pengungkapan Iman"*

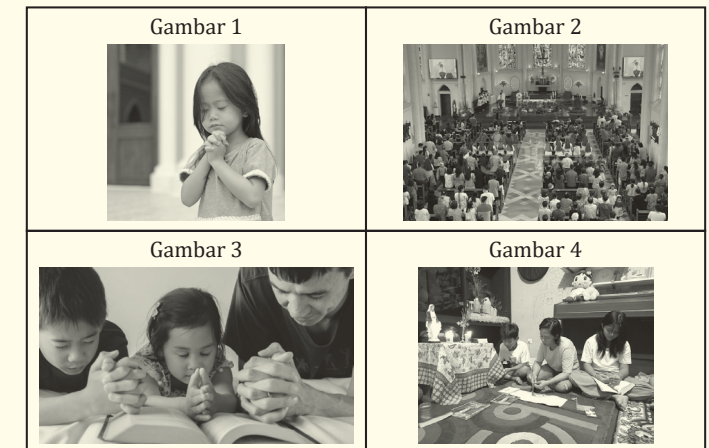
SEKAMI ANAK

PERTEMUAN II MAKNA PENGUNGKAPAN IMAN



Doa Pembuka

Kisah kehidupan



Diskusi:

1. Apa yang dilakukan orang pada Gambar 1, 2, 3 dan 4?
2. Apakah kamu pernah melakukan kegiatan seperti di Gambar 1, 2, 3 dan 4?
3. Siapa yang mengajarkanmu berdoa?

Bacaan Kitab Suci (Luk. 24:13-35)

Diskusi

1. Mengapa kedua murid berjalan ke Emaus dengan sedih?
2. Apa yang dilakukan Yesus saat berjalan bersama kedua murid itu?
3. Kapan kedua murid menyadari bahwa orang yang bersama mereka itu adalah Yesus?
4. Mengapa kedua murid itu kembali ke Yerusalem setelah bertemu Yesus?
5. Apa yang harus kamu lakukan agar dapat bertemu Yesus?

Rangkuman

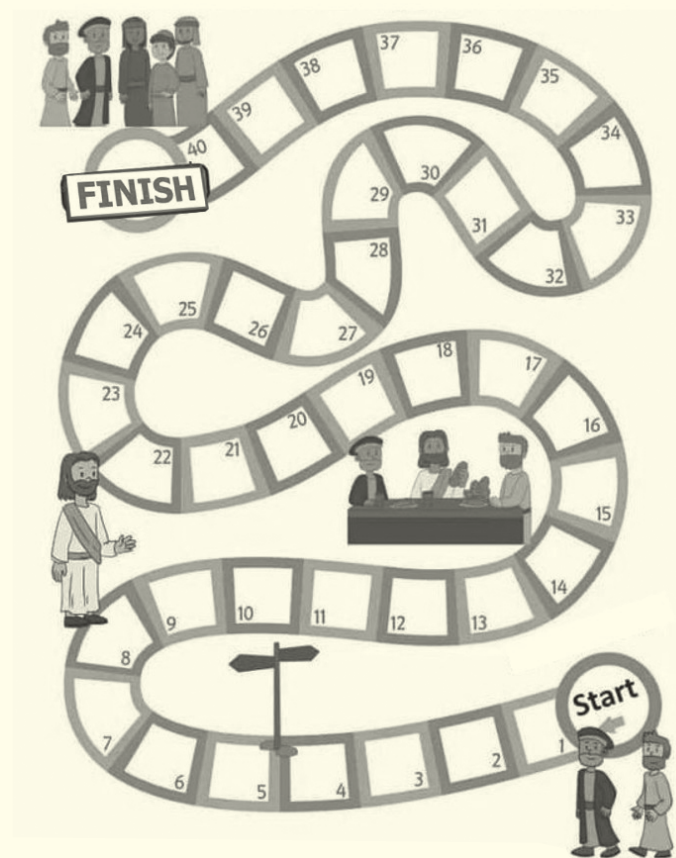
- Dua murid Yesus berjalan ke Emaus. Di tengah perjalanan, Yesus menemani kedua murid tersebut tetapi mereka tidak mengenali Yesus. Lalu Yesus menjelaskan isi Kitab Suci kepada kedua murid dalam perjalanan mereka. Menjelang malam, ketika Yesus singgah di rumah mereka dan makan malam, barulah mereka mengenali Yesus. Kedua murid itu kembali ke Yerusalem pada malam itu juga dan menceritakan kepada kesebelas murid bahwa mereka telah bertemu Yesus yang telah bangkit.
- Yesus menemani perjalanan kedua murid ke Emaus. Yesus juga menemani

keluarga kita setiap hari. Kita dapat bertemu Yesus saat kita mengungkapkan iman kita dengan membaca Kitab Suci, berdoa dan mengikuti perayaan Ekaristi.

Aktivitas Kelas Kecil: Permainan Papan

Alat yang diperlukan:

- papan permainan seperti gambar berikut.



Sumber: <https://id.pinterest.com/pin/619948704998788408/>

- dadu.
- kancing atau pion dengan warna berbeda untuk tiap pemain.

Cara bermain:

- Animator membagi anak menjadi beberapa kelompok yang terdiri dari 4-5 orang.
- Masing-masing orang dalam setiap kelompok akan mendapatkan papan permainan dan kancing atau pion yang berbeda warna.
- Anak secara bergiliran melempar dadu dan menjalankan kancing atau pion sesuai dengan angka dadu yang didapat.
- Anak yang sampai duluan di garis *finish* adalah pemenangnya.
- Setelah permainan selesai anak akan menceritakan kisah Perjalanan ke Emaus dengan melihat gambar di papan permainan.